©クリプトン・フューチャー・メディア株式会社

エンドユーザー使用許諾契約

1. はじめに

本エンドユーザー使用許諾契約(以下「EULA」)は、お客様とEmbertone LLC(以下「所有者」)との間の法的契約を表します。Embertone製品をダウンロード、インストール、または使用することにより、お客様は本EULAの諸条件に同意したものとみなされます。同意されない場合は、お客様の管理下にあるすべてのデバイスまたはストレージからすべてのEmbertone製品を削除する必要があります。

1A. 定義

「所有者」とは、Embertone LLCを意味します。**「ソフトウェア」**とは、インストゥルメント、コード、スクリプト、プリセット、および関連資料を含むEmbertone製品を意味します。**「サンプル」**とは、ソフトウェアに付属するすべてのオーディオファイルを意味します。**「コンテンツ」**とは、サンプル、プリセット/パッチ、インパルスレスポンス、およびソフトウェアに含まれるその他のメディアを意味します。**「許可ユーザー」**とは、ライセンスを保有する単一の自然人を意味します。

2. 同意

「同意」をクリックすること、インストールすること、またはソフトウェアを使用することにより、お客様は本契約に拘束されることに同意し、本契約を締結するための法定年齢および権限を有することを表明するものとします。すべての条項に同意できない(または遵守できない)場合、お客様はソフトウェアのいかなる部分も使用する権限を有しません。

3. ソフトウェアライセンス

本ソフトウェアは、オーディオサウンド、話し言葉、音楽キュー、アレンジメント、モックアップ、一般的な作曲、および視聴覚作品の制作におけるお客様の個人使用を目的としています。本契約で明示的に許可されている場合を除き、ソフトウェアまたはいかなる権利も第三者に販売、サブライセンス、共有、または譲渡することはできません。ソフトウェアを逆コンパイル、リバースエンジニアリング、または逆アセンブルすることはできません。ソフトウェア(すべてのコード、データ、画像、サウンド、テキスト、インターフェース、派生作品、およびその他の要素を含む)は、本契約で明示的に許可されている場合を除き、コピー、共有、転売、レンタル、リース、システムまたはネットワークへのアップロード、配布(電子的またはその他の方法)、またはその他の方法で使用することはできません。

3A. ライセンスの付与;シート

本契約に従い、所有者は、お客様が個人的に所有または管理する最大3台のデバイスに、単一の許可ユーザーがソフトウェアおよびコンテンツをインストールして使用し、オリジナルの音楽および視聴覚作品を制作する目的でのみ使用するための、非独占的、譲渡不可、取消可能なライセンスをお客様に付与します。アーカイブ目的で合理的な数のバックアップコピーを作成することができます。

©クリプトン・フューチャー・メディア株式会社

3B. 所有権

ソフトウェアおよびすべてのコンテンツは、販売されるものではなく、ライセンスされるものです。所有者およびそのライセンサーは、すべての知的財産権を含むすべての権利、権原、および利益を保持します。本契約で明示的に規定されている場合を除き、いかなる権利も付与されません。

許可される使用(明確化)

お客様は、以下の条件を満たす場合に限り、自身のオリジナル音楽、スコア、サウンドデザイン、ポッドキャスト、ビデオ、映画、テレビ/ラジオスポット、トレーラー、ゲーム、およびその他のオーディオ/ビジュアル作品にEmbertoneのサウンドを組み込むことが許可されます:

- サウンドがミックス/完成された作品の一部であり、**単独で再利用可能なサンプルとして提供されていない**こと。
- お客様の作品のエンドユーザーが、Embertoneサンプルをスタンドアロンファイルとして**抽出または再利用できない**こと。
- インタラクティブメディア(ゲーム/アプリなど)の場合、アセットがパッケージ化/難読化されており、エンドユーザーが**生のサンプルに合理的にアクセスできない**ようになっていること。実現不可能な場合は、埋め込み/再配布ライセンスについて所有者に連絡してください。

禁止される使用(拡張)

以下の行為は禁止されています:

- **ソフトウェアまたはそのコンテンツの一部(サンプル、プリセット/パッチ、インパルスレスポンス、マルチ、スクリプト、またはコンパイルされたコンテンツを含む)を、第三者に再配布、共有、販売、レンタル、リース、貸与、サブライセンス、またはその他の方法で利用可能にすること**—無料か有料かを問わず、パブリックリポジトリ、ファイル共有サービス、クラウド共有、またはピアツーピア/トレントネットワークを介することを含みます。
- **Embertoneのオーディオサンプル、パッチ、またはコンテンツを使用して別の製品を作成または貢献すること**—サンプルライブラリ、バーチャルインストゥルメント、サウンドパック、コンストラクションキット、ループ/ワンショットパック、プリセットパック、テンプレート、または同様の派生製品や競合製品など—サウンドが処理またはレイヤー化されている場合でも。
- **個別のオーディオサンプルまたはサンプルのグループを転売または配布すること**(ステム、分離トラック、マルチサンプル、または生のアセットとして)—当社のサンプルがアクセス可能または抽出可能な状態でDAWテンプレートや「プロデューサーパック」内に含まれる場合を含みます。
- **当社のサンプル/パッチを他のサンプラーやエンジンで使用するために変換、再フォーマット、またはエクスポートすること**(SFZ、EXS、NN-XT、HALion、DecentSamplerなど)—共有、転売、または配布を目的とする場合。
- **当社のサンプルをソフトウェア、ゲーム、アプリ、またはハードウェアに組み込むまたは搭載すること**—エンドユーザーがお客様の作品の外でサンプルにアクセス、抽出、または再利用できる方法で(ROMpler、モバイルアプリ、インタラクティブインスタレーションなど)*別途書面による埋め込み/再配布ライセンスなしに*行うこと。
- **当社のサンプルまたはコンテンツをパブリック/共有データベースにアップロードすること**—サンプル共有、フィンガープリント、または再配布を目的としたもの(AI/オーディオデータセットリポジトリを含む)、またはコピーやダウンロードのために公開すること。

©クリプトン・フューチャー・メディア株式会社

- *別途書面によるライセンスなしに***当社のコンテンツを機械学習またはAIモデルやデータセットのトレーニング、ファインチューニング、または評価に使用すること**(TTS、音楽、ソース分離、スタイル転送、またはサンプル生成システムを含む)。
- **コピー防止、ウォーターマーク、ライセンスチェック、またはアクセス制御を削除、回避、または妨害すること**、またはシリアル番号、ライセンスファイル、またはダウンロードリンクを他の誰かと共有すること。
- *適切なマルチシートまたはサイトライセンスなしに***マルチユーザーアクセスを許可すること**(共有サーバー、「サンプル」ドライブ、ラボ、または組織全体のプールにコンテンツを配置するなど)。標準ライセンスは、1人の自然人がその人自身のマシンで使用するためのものです。
- **所有者の知的財産(名称、商標、製品タイトル、アートワーク、またはデモコンテンツ)の所有権を主張すること**、またはこれらを派生製品や第三者製品のマーケティングに使用すること;または**お客様の権利を不実表示すること**、または所有者による承認を示唆すること。
- **ソフトウェアまたはコンテンツを法律または第三者の権利に違反する方法で使用すること**—プラットフォームの利用規約、ライセンス、または知的財産権を含みます。

本契約で明示的に許可されていない使用はすべて禁止されています。再配布または組み込み配信の使用ケースについては、埋め込み/再配布ライセンスについて所有者に連絡してください。

4. 期間および終了

本契約で付与されるライセンスは、終了するまで有効です。お客様は、ソフトウェア(関連ドキュメントおよびバックアップを含む)を破棄することにより、いつでもライセンスを永久に終了することができます。お客様が本契約のいずれかの条項を遵守しない場合、所有者は本契約を直ちに終了することができます。第3条、第3A条、第3B条、または「禁止される使用」のいずれかに違反した場合、ライセンスは自動的に終了します。いかなる理由による終了時においても、お客様はソフトウェアの使用を中止し、すべてのデバイスおよびストレージからすべてのコピーを破棄/削除する必要があります。*以下の条項は終了後も存続します:*所有権;制限/禁止される使用;補償;保証の否認;責任の制限;準拠法および裁判管轄;および一般条項。

5. 補償

お客様は、お客様によるソフトウェアの使用について、所有者が一切の責任を負わないことに同意するものとします。お客様は、お客様によるソフトウェアの使用または本契約への不遵守から生じる第三者の請求、損害、責任、費用、および料金(合理的な弁護士費用を含む)から所有者を補償し、免責するものとします。

6. 保証

ソフトウェアおよびコンテンツは「現状有姿」で提供され、いかなる種類の保証もありません。法律で許可される最大限の範囲で、所有者は、継続的なパフォーマンス、非侵害、および商品性および特定目的への適合性についての黙示の保証を含むがこれに限定されない、すべての保証を明示的に否認します。**完全なリスク**は、ソフトウェアの使用またはパフォーマンスから生じるものであり、お客様が負担します。所有者またはその役員、取締役、代理人、または従業員は、所有者がそのような損害の可能性について通知されていた場合でも、本契約またはソフトウェアの使用もしくは使用不能から生じる結果的、付随的、間接的、特別、または懲罰的損害(利益、機会、データ、またはビジネスの損失による損害を含むがこれに限定されない)について、いかなる場合においても責任を負いません。一部の管轄区域では、結果的または付随的損害に対する責任の除外または制限が認められていないため、上記の制限はお客様に適用されない場合があります。

7. 譲渡不可契約

本ライセンスは、お客様(許可ユーザー)個人に対するものです。所有者の事前の書面による同意なしに、本契約またはソフトウェアを他の人または団体に譲渡、共有、または移転することはできません。前述の規定に違反する譲渡の試みは無効です。所有者は本契約を譲渡することができます。(1回限りの譲渡を希望される場合は、所有者に連絡してください。)

8. 責任の制限

いかなる状況においても、本契約における所有者の総責任は、お客様がソフトウェアに対して支払った価格を超えないものとします。

9. 一般条項

完全合意。本契約は、当事者間の完全な合意であり、ソフトウェアに関するすべての事前の合意および表明に優先します。

黙示のライセンスなし;書面による変更。黙示または取引慣行によってライセンスまたは許可が付与されることはありません。本契約の修正または例外は、所有者が署名した書面によるものでなければなりません。

可分性。いずれかの条項が執行不能と判断された場合、それを執行可能にするために必要な範囲でのみ修正されるものとします。

権利放棄なし。違反に関して行動しないことは、当該違反または後続の違反に関するいかなる権利の放棄も構成しません。

準拠法;裁判管轄。本契約は、ノースカロライナ州法に準拠します。本契約に基づいて生じる訴訟の唯一かつ排他的な管轄および裁判地は、ノースカロライナ州ローリー、ウェイク郡に所在する州または連邦裁判所とします。お客様は、当該裁判所の規則に基づく訴訟手続の送達に同意するものとします。

通知。日常的な通知は電子メールで配信することができます。正式な法的通知は、*各当事者が随時提供する住所宛に電子メールまたは追跡可能な郵便で*配信することができます。通知は、送信時(電子メール)または配送業者による配達記録時(追跡可能な郵便)に送達されたものとみなされます。

最終更新日:2025年10月3日

クリプトン・フューチャー・メディア株式会社 (以下「当社」) は、本製品の契約原文 (以下「契約原文」) を日本語に翻訳したものである本契約について、翻訳の完全性を保証するものではありません。もし本契約と契約原文に相違があったときには、契約原文を優先するものとします。また、その様な相違によって損害が生じたとしても、当社は保障いたしません。契約原文および本契約は、変更することがあります。その場合当社は、本契約の最新版を当社 WEB サイトにて公表するものとします。
本契約に関してご質問がある場合、当社 (Fax:011-222-0707 / Email: mpsales@crypton.co.jp) までお問い合わせください。

©クリプトン・フューチャー・メディア株式会社

End User License Agreement

1. INTRODUCTION

This End User License Agreement (“EULA”) represents a legal contract between you and Embertone LLC (“Owner”). By downloading, installing, or using any Embertone product, you agree to the terms and conditions of this EULA. If you do not agree, you must remove all Embertone products from any devices or storage under your control.

1A. DEFINITIONS

“**Owner**” means Embertone LLC. “**Software**” means the Embertone product(s), including instruments, code, scripts, presets, and related materials. “**Samples**” means any audio files supplied with the Software. “**Content**” means Samples, presets/patches, impulse responses, and other media included with the Software. “**Authorized User**” means a single natural person who holds the license.

2. CONSENT

By clicking “accept,” installing, or using the Software, you consent to be bound by this Agreement and represent that you are of legal age and authority to enter into it. If you do not agree to (or cannot comply with) all terms, you are not authorized to use any part of the Software.

3. SOFTWARE LICENSE

The Software is intended for your personal use in creating audio sound, spoken word, music cues, arrangements, mockups, general composition, and audio-visual works. You are not permitted to sell, sublicense, share, or transfer the Software or any rights to a third party, except as expressly permitted herein. You may not decompile, reverse engineer, or disassemble the Software. The Software (including all code, data, images, sounds, text, interfaces, derivative works, and other elements) may not be copied, shared, resold, rented, leased, uploaded to any system or network, distributed (electronically or otherwise), or otherwise used except as expressly authorized hereunder.

3A. LICENSE GRANT; SEAT

Subject to this Agreement, Owner grants you a non-exclusive, non-transferable, revocable license to install and use the Software and Content by a single Authorized User on up to three (3) devices you personally own or control, solely to create original music and audio-visual productions. You may make a reasonable number of backup copies for archival purposes.

3B. OWNERSHIP

The Software and all Content are licensed, not sold. Owner and its licensors retain all right, title, and interest, including all intellectual property rights. No rights are granted except as expressly stated in this Agreement.

Permitted uses (clarification)

You are allowed to embed Embertone sounds in your own original music, scores, sound design, podcasts, videos, films, TV/radio spots, trailers, games, and other audio/visual productions, provided that:

- The sounds are part of a mixed/finished work and **are not provided as isolated, reusable samples.**
- End-users of your work **cannot extract or reuse** Embertone samples as standalone files.
- For interactive media (e.g., games/apps), assets are packaged/obfuscated such that r**aw samples are not reasonably accessible** to end-users. If not feasible, contact Owner for an Embedded/Redistribution license.

Prohibited uses (expanded)

You are NOT allowed to:

- **Redistribute, share, sell, rent, lease, lend, sublicense, or otherwise make available** any part of the Software or its contents (including samples, presets/patches, impulse responses, multis, scripts, or compiled content) to any third party—including via public repositories, file-sharing services, cloud shares, or peer-to-peer/torrent networks—whether free or paid.
- **Use any Embertone audio samples, patches, or content to create or contribute to another product** such as a sample library, virtual instrument, sound pack, construction kit, loop/one-shot pack, preset pack, template, or any similar derivative or competitive product—even if the sounds are processed or layered.
- **Resell or distribute individual audio samples or groups of samples** (e.g., as stems, isolated tracks, multisamples, or raw assets), including inside DAW templates or “producer packs” where our samples remain accessible or can be extracted.
- **Convert, reformat, or export our samples/patches for use in other samplers or engines** (e.g., SFZ, EXS, NN-XT, HALion, DecentSampler, etc.) for the purpose of sharing, resale, or distribution.
- **Embed or ship our samples in software, games, apps, or hardware** in a way that lets end-users access, extract, or reuse the samples outside your work (e.g., ROMplers, mobile apps, interactive installations) *without a separate written Embedded/Redistribution license.*
- **Upload our samples or content to public/shared databases** intended for sample sharing, fingerprinting, or redistribution (including AI/audio dataset repositories) or otherwise make them publicly available for copying or download.
- **Use our content to train, fine-tune, or evaluate machine-learning or AI models or datasets** (including TTS, music, source-separation, style-transfer, or sample-generation systems) *without a separate written license.*
- **Remove, bypass, or interfere with copy-protection, watermarking, license checks, or access controls**, or share serial numbers, license files, or download links with anyone else.
- **Grant multi-user access** (e.g., put content on a shared server, “samples” drive, lab, or org-wide pool) *without an appropriate multi-seat or site license.* A standard license is for one natural person, on that person’s own machines.
- **Claim ownership of Owner’s intellectual property** (names, trademarks, product titles, artwork, or demo content), or use these to market any derivative or third-party product; or otherwise **misrepresent your rights** or imply endorsement by Owner.

– **Use the Software or Content in any way that violates law or third-party rights**, including platform terms, licenses, or intellectual-property rights.

Any use not expressly permitted by this Agreement is prohibited. For redistribution or embedded delivery use cases, contact Owner for an Embedded/Redistribution License.

4. TERM AND TERMINATION

The license granted in this Agreement is effective until terminated. You may permanently end the license at any time by destroying the Software (including related documentation and backups). Owner may terminate this Agreement immediately if you fail to comply with any term. The license will terminate automatically upon any breach of Sections 3, 3A, 3B, or "Prohibited uses." Upon termination for any reason, you must stop using the Software and destroy/remove all copies from all devices and storage. The *following provisions survive termination*: Ownership; Restrictions/Prohibited Uses; Indemnity; Warranty Disclaimers; Limitation of Liability; Governing Law & Venue; and General.

5. INDEMNITY

You agree that Owner shall have no liability whatsoever for any use you make of the Software. You shall indemnify and hold harmless Owner from any third-party claims, damages, liabilities, costs, and fees (including reasonable attorneys' fees) arising from your use of the Software or your failure to comply with this Agreement.

6. WARRANTY

THE SOFTWARE AND CONTENT ARE PROVIDED "AS IS" WITHOUT WARRANTIES OF ANY KIND. TO THE MAXIMUM EXTENT PERMITTED BY LAW, OWNER EXPRESSLY DISCLAIMS ALL WARRANTIES, INCLUDING WITHOUT LIMITATION, WARRANTIES OF CONTINUOUS PERFORMANCE, NON-INFRINGEMENT, AND ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY AND FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE. **THE ENTIRE RISK** ARISING OUT OF THE USE OR PERFORMANCE OF THE SOFTWARE RESTS WITH YOU. IN NO EVENT WILL OWNER OR ITS OFFICERS, DIRECTORS, AGENTS, OR EMPLOYEES BE LIABLE FOR ANY CONSEQUENTIAL, INCIDENTAL, INDIRECT, SPECIAL, OR PUNITIVE DAMAGES (INCLUDING, WITHOUT LIMITATION, DAMAGES FOR LOSS OF PROFITS, OPPORTUNITIES, DATA, OR BUSINESS) ARISING OUT OF THIS AGREEMENT OR THE USE OF OR INABILITY TO USE THE SOFTWARE, EVEN IF OWNER HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH DAMAGES. SOME JURISDICTIONS DO NOT ALLOW THE EXCLUSION OR LIMITATION OF LIABILITY FOR CONSEQUENTIAL OR INCIDENTAL DAMAGES, SO THE ABOVE LIMITATIONS MAY NOT APPLY TO YOU.

7. NON-TRANSFER AGREEMENT

This license is personal to you (the Authorized User). You may not assign, share, or transfer this Agreement or the Software to any other person or entity without Owner's prior written consent. Any attempted transfer in violation of the foregoing is void. Owner may assign this Agreement. (If you wish to request a one-time transfer, contact Owner.)

8. LIMITATION OF LIABILITY

Under no circumstances will Owner's aggregate liability under this Agreement exceed the price you paid for the Software.

9. GENERAL

Entire Agreement. This Agreement is the complete agreement between the parties and supersedes all prior agreements and representations regarding the Software.

No Implied Licenses; Changes in Writing. No licenses or permissions are granted by implication or course of dealing. Any modification or exception to this Agreement must be in a written document signed by Owner.

Severability. If any provision is held unenforceable, it shall be reformed only to the extent necessary to make it enforceable.

No Waiver. A failure to act with respect to a breach does not constitute a waiver of any rights with respect to such breach or later breaches.

Governing Law; Venue. This Agreement is governed by North Carolina law. The sole and exclusive jurisdiction and venue for actions arising under this Agreement are the state or federal courts located in Raleigh, Wake County, North Carolina. You agree to service of process under the rules of such courts.

Notices. Routine notices may be delivered by email. Formal legal notices may be delivered by *email or tracked mail* to the addresses each party provides from time to time. Notices are deemed given when sent (email) or when delivery is recorded by the carrier (tracked mail).

Last updated on October 3, 2025