クリプトン・フューチャー・メディア プラグイン製品等共通エンドユーザー使用許諾契約書

このエンドユーザー使用許諾契約書（以下「本契約」といいます）は、クリプトン・フューチャー・メディア株式会社（以下「当社」といいます）が提供するプラグイン製品等（第1条第1号に定義します）の使用に関して、ユーザー（第1条第2号に定義します）と当社との間の契約内容を定めるものです。

ユーザーは、本製品をダウンロード、インストールまたは使用した時点で、本契約のすべての条項に同意したものとみなされます。本契約の内容に同意いただけない場合は、本製品をダウンロード、インストールおよび使用しないでください。

ユーザーが未成年者である場合には、必ずユーザーの法定代理人（親権者等）とともに本契約を確認し、事前に法定代理人の同意を得てください。

本製品の全部または一部のアップデート版、アップグレード版または修正版に、本契約とは別の使用許諾契約が付されている場合には、当該契約に本契約を優先させる旨の定めがない限り、当該契約が本契約に優先して適用されます。

ご使用になる前に、以下の本契約の内容を必ずお読みください。

第1条（定義）
本契約において使用する用語の意味は、以下の各号に定めるとおりとします。

1. 「本製品」とは、当社が提供するプラグイン製品その他の製品であって、本契約が適用される旨を当社が製品ページ、インストーラーその他の方法により表示したものを構成するソフトウェア（プラグイン形式のほか、スタンドアロン形式のものを含みます）、プリセットその他のデータ、付属文書その他一切のコンポーネント、ならびにこれらのアップデート版、アップグレード版および修正版をいいます。
2. 「ユーザー」とは、個人または法人であるかを問わず、当社または当社が認めた販売店から本製品を正規に購入した方（当社が本製品を無償で提供した場合は、正規に取得した方）をいいます。
3. 「本製品の使用」とは、本製品の全部または一部が、コンピューターの一時的なメモリに読み込まれていること、または記憶装置にインストールされていることをいいます。
4. 「出力データ」とは、ユーザーが本製品を使用して生成する、あらゆるオーディオ出力をいいます。

第2条（使用許諾）
1. 当社は、ユーザーに対し、本契約を遵守することを条件として、本製品を使用する非独占的かつ譲渡不能な権利を許諾します。
2. ユーザーは、ユーザーが所有または管理するコンピューターのうち3台までに本製品をインストールし、使用することができます。
3. ユーザーは、本契約の定めに従う限り、営利目的であるか否かを問わず、楽曲、映像その他の作品の制作のために本製品を使用することができます。なお、当社は、本製品を使用して生成されたことを理由として、出力データについて何らの権利も主張しません。ただし、出力データの形式によるものであっても、本製品の全部または一部を実質的にそのまま第三者が利用できる状態で提供する行為は、第4条第2号に定める行為に当たるものとします。
4. 前各項の定めは、当社が有する商標権その他の権利の許諾をユーザーに対して行ったことを意味するものではありません。

第3条（他の製品等との併用）
1. ユーザーが、ホストアプリケーションその他のソフトウェア、音源、素材またはサービス（当社の歌声合成製品を含みます。以下「他の製品等」といいます）とともに本製品を使用する場合、ユーザーは、他の製品等の使用許諾契約、利用規約その他の利用条件（以下「他の製品等の規約」といいます）に違反しないことを確認のうえ、本製品を使用するものとします。
2. ユーザーが他の製品等により生成または提供された音声その他の素材を本製品で処理した場合、当該素材および当該素材を処理して得られた出力データの利用には、本契約に加えて、他の製品等の規約が適用されます。本契約のいかなる定めも、他の製品等の規約によって制限されている行為をユーザーに許諾するものではありません。
3. ユーザーが他の製品等の規約に違反したことに起因して生じた問題については、ユーザーが自らの責任で解決するものとします。

第4条（禁止事項）
ユーザーは、本製品の使用にあたり、以下の各号の行為をしてはなりません。

1. 第2条第2項に基づくインストール、バックアップを目的とする複製および第2条第3項に基づく作品の制作に伴う複製を除き、本製品の全部または一部を複製すること。
2. 本製品の全部または一部を、第三者に販売、頒布、貸与、譲渡もしくは再許諾し、または公衆送信（送信可能化を含みます）すること。
3. 本製品を、ユーザー（ユーザーが法人の場合は、その役員および従業員）以外の第三者に使用させること、または第三者が操作可能な状態で放置すること。
4. 本製品を、ネットワークを通じて第三者が利用できるサービス（オーディオ処理サービス、レンタルサービスその他名称を問いません）の一部として使用し、または第三者に提供すること。
5. 本製品の全部または一部を、ユーザーまたは第三者のソフトウェア、ハードウェアまたはサービスのコンポーネントとして組み込み、または配布すること。
6. 本製品の全部または一部を改変もしくは翻案し、またはエミュレート、逆コンパイル、逆アセンブル、リバースエンジニアリングその他の方法により解析すること。
7. 本製品の処理特性その他の特徴を再現または模倣するソフトウェア、モデルその他の技術を開発する目的で、本製品の全部もしくは一部、または本製品の特徴を抽出するために本製品を使用して生成したデータを、機械学習その他の人工知能技術の学習用データとして使用し、もしくは第三者に使用させること、またはこれらの行為

を助長もしくは誘導すること。
8. 本製品に施された技術的な保護手段を回避し、無効化し、または改変すること。
9. 本製品に表示された著作権表示、商標その他の権利表示を削除し、変更し、または不明確にすること。
10. 法令または公序良俗に違反する目的で本製品を使用すること。

第5条（第三者のソフトウェア）

1. 本製品には、第三者が権利を有するソフトウェア、フォントその他の著作物（オープンソースソフトウェアを含みます。以下「第三者ソフトウェア」といいます）が含まれる場合があります。第三者ソフトウェアには、当該第三者が定めるライセンス条件が適用され、当該ライセンス条件と本契約の定めが異なる場合には、第三者ソフトウェアに関する限り、当該ライセンス条件が本契約に優先して適用されます。
2. 第三者ソフトウェアの名称およびライセンス条件は、本製品に同梱するライセンス表記ファイル、本製品内の表示または当社のウェブサイトにおいて表示します。

第6条（本製品の権利および譲渡禁止）

1. 本製品の知的財産権は、当社および当社と提携する第三者に帰属し、著作権法その他の知的財産権法によって保護されています。
2. 本契約により、当社および提携する第三者に帰属している権利の全部または一部が、ユーザーに移転するものではありません。また、本契約による使用許諾は、ユーザー本人に与えられるものであり、ユーザーは、本契約上の地位または本契約に基づく許諾もしくは義務を第三者に譲渡または再許諾することはできません。
3. 本製品の使用許諾は、本製品を当社または当社が認めた販売店から正規に取得したユーザーに対して与えられ、中古品として譲渡を受けたユーザーには与えられません。

第7条（アップデートおよびサポート）

1. 当社は、本製品のアップデート版の提供、技術サポートその他の役務（以下「アップデート等」といいます）を提供することがありますが、第9条第4項に定める場合を除き、これらを提供する義務を負うものではありません。
2. 当社は、当社の判断により、アップデート等の内容を変更し、またはその提供を終了することができます。

第8条（限定保証）

1. 当社は、本製品、その他当社が提供するあらゆるコンテンツや情報について、いかなる目的に対しても、その適合性を保証するものではありません。本製品は、現状有姿のまま提供されるものであり、当社は、第三者の権利の非侵害性、品質、性能、商品性、特定の目的に対する適合性について、明示的にも黙示的にも一切保証いたしません。
2. 次条に定める場合を除き、本製品の使用または動作に起因する損害の責任は、すべてユーザー自身が負うものとします。当社は、本製品またはその付属文書の使用によってユーザーが被る可能性のある結果について、一切保証いたしません。
3. 本条項の規定は、制定法、慣習法、慣習、取引の慣習、取引の過程、およびその他によって明示的または黙示的に定義されているすべての保証、条件、条項、約束、責任に代わるものであり、次条に定める場合を除き、それらすべては本契約上において除外されるものとします。

第9条（責任の制限）

1. 当社（本条では、当社のサプライヤー、ディーラー、販売店および代理店を含みます）および当社従業員は、以下の各号に関する責任を一切負いません。
   (1) ユーザーによる本製品の使用、または出力データもしくはこれを含む作品の公表もしくは配布に起因して生じたいかなるクレーム、訴訟および損害（通常損害、特別損害、直接的損害、派生的・間接的・付随的・偶発的損害、逸失利益、その他あらゆる種類の損害を含みます。当社がこのような損害が起こる可能性を知り得たかどうかに関わりません）を賠償する責任
   (2) 第三者からの権利侵害、損害賠償その他の請求または申立てに関する責任
2. 当社に故意または重過失がある場合、または本契約が消費者契約法（平成12年法律第61号）第2条第3項の消費者契約に該当する場合には、前項の規定は適用されないものとします。
3. 本契約が前項の消費者契約に該当する場合において、当社がユーザーに発生した損害について債務不履行または不法行為に基づく損害賠償責任を負うときは（当社、その代表者またはその使用する者の故意または重大な過失による場合を除きます）、当社は、ユーザーに現実に生じた通常かつ直接の損害に限り、本製品の購入代金相当額（ユーザーが本製品を無償で取得した場合は、本製品の当社における通常販売価格相当額）を上限として賠償責任を負うものとします。
4. 本条の定めにかかわらず、提供された本製品が、種類、品質または数量に関して契約の内容に適合しないもの（ユーザーが本製品を取得した時点において当社が製品ページその他の方法により表示していた動作環境で、本製品が正常に動作しない場合を含みます）である場合には、当社は、当社の選択により、本製品の修補（アップデート版の提供を含みます）、代替物の提供、または代金の全部もしくは一部の返還を行うものとします。ただし、当社は、ユーザーに不相当な負担を課することとなる方法を選択しないものとします。なお、当社が代金の全部を返還した場合、本契約は終了するものとします。
5. 本製品の取得後に行われたオペレーティングシステム、ホストアプリケーションその他の第三者のソフトウェアまたはハードウェアの更新または変更によって本製品が正常に動作しなくなった場合、そのことのみをもって、本製品が契約の内容に適合しないものとはみなされません。当該更新または変更への対応は、第7条の定めに従うものとします。

第10条（有効期間および契約の終了）

1. 本契約は、ユーザーが本契約に同意した時から、次項または第3項により終了する時まで効力を有します。
2. 当社は、ユーザーが本契約に違反し、当社が相当の期間を定めてその是正を求めたにもかかわらず当該期間内に是正されない場合、または違反の性質上是正が困難である場合には、ユーザーに通知することにより、本契約を解除することができます。この場合においても、当社は、ユーザーに対する損害賠償の請求を妨げられません。
3. ユーザーが、自らが所持する本製品およびその複製物のすべてを破棄、抹消およびアンインストールした場合には、本契約は終了します。

4. 本契約が終了した場合、ユーザーは、自己の保有する本製品およびその複製物のすべてを破棄しなければなりません。ただし、本契約の終了前に生成された出力データおよび本契約の終了前に制作された作品の利用は、本契約の終了によって妨げられません。
5. 本契約が終了した場合でも、第2条第3項（なお書きおよびただし書に限ります）および第4項、第3条、第4条、第6条、第8条、第9条、本条第4項および本項、ならびに第11条から第14条までの定めは、なお効力を有するものとします。

第11条（準拠法）

1. 本契約は、日本法に準拠し、日本法によって解釈されるものとします。
2. 本契約は日本語を正本とします。本契約の翻訳版が作成された場合において、日本語版と翻訳版との間に齟齬または矛盾があるときは、日本語版が優先するものとします。

第12条（分離可能性）

本契約のいずれかの条項またはその一部が、法令により無効または執行不能と判断された場合であっても、本契約の残りの条項および当該条項の残りの部分は、引き続き効力を有するものとします。

第13条（合意管轄）

本契約に関する一切の紛争は、札幌地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。

第14条（契約の変更）

1. 当社は、以下の場合に本契約の内容を変更できるものとします。
   (1) 本契約の変更が、ユーザーの一般の利益に適合するとき。
   (2) 本契約の変更が、本契約をした目的に反せず、かつ、変更の必要性、変更後の内容の相当性、変更の内容その他の変更に係る事情に照らして合理的なものであるとき。
2. 当社は、前項に基づき本契約を変更する場合には、本契約を変更する旨、変更後の本契約の内容およびその効力発生日を、効力発生日までに、当社のウェブサイトへの掲載その他の適切な方法により周知します。

以上

2026年11月19日 制定
クリプトン・フューチャー・メディア株式会社

General End User License Agreement for Crypton Future Media Plug-in Products

This End User License Agreement (hereinafter referred to as "this Agreement") sets forth the terms and conditions of the contract between the User (defined in Article 1, Item 2) and Crypton Future Media, INC. (hereinafter referred to as "the Company") regarding the use of plug-in products and related software (other products) (defined in Article 1, Item 1) provided by the Company.

By downloading, installing, or using the Product, the User shall be deemed to have agreed to all the terms and conditions of this Agreement. If the User does not agree to this Agreement, the User must not download, install, or use the Product.

If the User is a minor, the User must review this Agreement with their legal representative (such as a person with parental authority) and obtain the prior consent of the legal representative.

If all or part of an updated version, upgraded version, or corrected version of the Product is accompanied by a license agreement separate from this Agreement, such separate agreement shall prevail over this Agreement unless such separate agreement expressly provides that this Agreement shall prevail.

Please read this Agreement carefully before using the Product.

Article 1 (Definitions)

The terms used in this Agreement shall have the meanings set forth below:

1. "Product" means any plug-in products and other products provided by the Company for which the Company indicates that this Agreement applies via the product page, installer, or other methods, including the software constituting such products (whether in plug-in or standalone format), presets, other data, accompanying documentation, all other components, and any updated, upgraded, and corrected versions.
2. "User" means an individual or a legal entity that has legitimately purchased the Product from the Company or a dealer authorized by the Company (or, if the Company provided the Product free of charge, a person who legitimately acquired it).
3. "Use of the Product" means that all or part of the Product is loaded into the temporary memory of a computer or installed on a storage device.
4. "Output Data" means any audio output generated by the User through the use of the Product.

Article 2 (License Grant)

1. The Company grants the User a non-exclusive and non-transferable license to use the Product, on the condition that the User complies with this Agreement.
2. The User may install and use the Product on up to three (3) computers owned or controlled by the User.
3. As long as the User complies with the provisions of this Agreement, the User may use the Product for the production of musical works, audiovisual works, and other works, whether for commercial or non-commercial purposes. The Company does not claim any rights to the Output Data solely because it was created using the Product. However, making all or any part of the Product available in a manner that allows a third party to use it substantially as is, even in the form of Output Data, shall constitute an act prohibited under Article 4, Item 2.
4. The provisions of the preceding paragraphs do not imply that the Company has granted the User a license for trademark rights or any other rights held by the Company.

Article 3 (Use in Combination with Other Products, etc.)

1. When the User uses the Product together with a host application or other software, audio source, material, or service (including the Company's vocal synthesis products; hereinafter referred to as "Other Products"), the User shall use the Product only after confirming that such use does not violate the license agreements, terms of use, or other conditions of use for the Other Products (hereinafter referred to as "Terms of Other Products").
2. If the User uses the Product to process audio or other materials generated or provided by Other Products, the use of such materials and the Output Data obtained by processing such materials shall be subject to the Terms of Other Products in addition to this Agreement. Nothing in this Agreement grants the User permission to engage in acts restricted by the Terms of Other Products.
3. The User shall be solely responsible for resolving any issues arising from their violation of the Terms of Other Products.

Article 4 (Prohibited Acts)

The User shall not engage in any of the following acts when using the Product:

1. Reproducing all or part of the Product, except for installation under Article 2, Paragraph 2, reproduction for backup purposes, and reproduction associated with the production of works under Article 2, Paragraph 3.
2. Selling, distributing, lending, transferring, or sublicensing all or part of the Product to a third party, or transmitting it to the public (including making it available for transmission).
3. Allowing a third party other than the User (including, if the User is a legal entity, its officers and employees) to use the Product, or leaving it in a state where it can be operated by a third party.
4. Using the Product as part of a service available to third parties via a network (such as audio processing services, rental services, regardless of the name) or providing it to third parties.
5. Incorporating or distributing all or part of the Product as a component of the User's or a third party's software, hardware, or services.

6. Modifying or adapting all or part of the Product, or analyzing it by emulation, decompilation, disassembly, reverse engineering, or other methods.
7. Using, or allowing a third party to use, all or part of the Product, or data generated using the Product to extract the features of the Product, as training data for machine learning or other artificial intelligence technologies, for the purpose of developing software, models, or other technologies that reproduce or imitate the processing characteristics or other features of the Product, or promoting or inducing such acts.
8. Circumventing, disabling, or modifying the technical protection measures applied to the Product.
9. Removing, altering, or obscuring copyright notices, trademarks, or other proprietary rights notices displayed on the Product.
10. Using the Product for purposes that violate laws, regulations, or public order and morals.

Article 5 (Third-Party Software)

1. The Product may include software, fonts, and other copyrighted works for which third parties hold rights (including open-source software; hereinafter referred to as "Third-Party Software"). The license conditions stipulated by such third parties shall apply to the Third-Party Software, and if such license conditions conflict with the provisions of this Agreement, such license conditions shall prevail over this Agreement solely with respect to the Third-Party Software.
2. The names and license conditions of Third-Party Software will be displayed in the license notices file bundled with the Product, within the Product, or on the Company's website.

Article 6 (Rights to the Product and Prohibition of Transfer)

1. The intellectual property rights of the Product belong to the Company and third parties that have entered into partnerships with the Company and are protected by copyright laws and other intellectual property laws.
2. This Agreement does not transfer any or all of the rights belonging to the Company or partnered third parties to the User. Furthermore, the license granted under this Agreement is granted solely to the User, and the User may not transfer or sublicense their status under this Agreement or the rights or obligations under this Agreement to a third party.
3. The license for the Product is granted to Users who have legitimately acquired the Product from the Company or a dealer authorized by the Company, and is not granted to Users who have received it as a transferred second-hand item.

Article 7 (Updates and Support)

1. The Company may provide updated versions of the Product, technical support, and other services (hereinafter referred to as "Updates and Support"). However, except as provided in Article 9, Paragraph 4, the Company shall have no obligation to do so.
2. The Company may, at its own discretion, modify the content of the Updates and Support, or terminate their provision.

Article 8 (Limited Warranty)

1. The Company does not guarantee the suitability of the Product or any other content or information provided by the Company for any purpose whatsoever. The Product is provided "as is," and the Company makes no warranties, either express or implied, regarding non-infringement of third-party rights, quality, performance, merchantability, or fitness for a particular purpose.
2. Except as provided in the following Article, the User shall bear all responsibility for any damages arising from the use or operation of the Product. The Company makes no warranties regarding any outcomes the User may experience from using the Product or its accompanying documentation.
3. The provisions of this Article are in lieu of all warranties, conditions, terms, undertakings, and liabilities expressly or impliedly defined by statute, common law, custom, trade usage, course of dealing, or otherwise, all of which are excluded under this Agreement, except as provided in the following Article.

Article 9 (Limitation of Liability)

1. Neither the Company (including, its suppliers, dealers, retailers, and agents for the purposes of this article) nor its employees shall have any liability for the following:
   (1) Liability to compensate for any claims, lawsuits, or damages (including ordinary damages, special damages, direct damages, consequential, indirect, or incidental damages, lost profits, and any other kind of damages, regardless of whether the Company could have known of the possibility of such damages occurring) arising out of the User's use of the Product or the publication or distribution of Output Data or works containing the same.
   (2) Liability regarding infringement of rights, claims for damages, or other demands or allegations from third parties.
2. The provisions of the preceding paragraph shall not apply if there is willful misconduct or gross negligence on the part of the Company, or if this Agreement falls under a consumer contract as defined in Article 2, Paragraph 3 of the Consumer Contract Act (Act No. 61 of 2000).
3. In cases where this Agreement falls under a consumer contract as referred to in the preceding paragraph, and the Company is liable for damages incurred by the User arising from a breach of contract or tort (except in cases caused by willful misconduct or gross negligence of the Company, its representatives, or its employees), the Company's liability shall be limited to ordinary and direct damages actually incurred by the User, up to a maximum amount equivalent to the purchase price of the Product (or, if the User acquired the Product free of charge, an amount equivalent to the Company's standard retail price for the Product).
4. Notwithstanding the provisions of this Article, if the Product provided does not conform to the terms of the contract with respect to its type, quality, or quantity (including cases where the Product does not operate properly in an operating environment indicated by the Company on the product page or by other means at the time the User acquired the Product), the Company shall, at its option, repair the Product (including by providing an updated version), provide a replacement, or refund all or part of the purchase price. However, the Company shall not choose a method that would impose an unreasonable burden on the User. If the Company refunds the full purchase price, this Agreement shall terminate.
5. If the Product ceases to operate properly as a result of an update or change to an operating system, host application, or other third-party software or hardware made after the User acquired the Product, that fact alone shall not be deemed to constitute a failure of the Product to conform to the terms of the contract. Any response to such update or change shall be governed by Article 7.

Article 10 (Term and Termination)

1. This Agreement shall remain in effect from the time the User agrees to it until it is terminated in accordance with Paragraph 2 or Paragraph 3 of this Article.
2. The Company may terminate this Agreement by notifying the User if the User violates this Agreement and fails to remedy the violation within a reasonable period specified by the Company, or if the nature of the violation makes it difficult or impossible to remedy. Even in such cases, the Company is not precluded from claiming damages from the User.
3. This Agreement shall terminate when the User destroys, deletes, and uninstalls all of the Product and its copies in their possession.
4. Upon termination of this Agreement, the User must destroy all of the Product and its copies in their possession. However, the use of Output Data generated prior to the termination of this Agreement and works produced prior to the termination of this Agreement shall not be hindered by the termination of this Agreement.
5. Even if this Agreement is terminated, the provisions of Article 2, Paragraph 3 (limited to its second and third sentences) and 4; Articles 3, 4, 6, 8, and 9, Paragraphs 4 and 5 of this Article, and Articles 11 through 14 shall remain in full force and effect.

Article 11 (Governing Law)

1. This Agreement shall be governed by and construed in accordance with the laws of Japan.
2. The Japanese-language version of this Agreement shall be the authoritative version. If a translated version of this Agreement is prepared and there is any discrepancy or inconsistency between the Japanese-language version and the translated version, the Japanese-language version shall prevail.

Article 12 (Severability)

Even if any provision of this Agreement or a portion thereof is held to be invalid or unenforceable under applicable law, the remaining provisions of this Agreement and the remaining portion of such provision shall continue to be in full force and effect.

Article 13 (Exclusive Jurisdiction)

The Sapporo District Court shall have exclusive jurisdiction as the court of first instance over any and all disputes arising out of or in connection with this Agreement.

Article 14 (Modification of the Agreement)

1. The Company may modify the terms of this Agreement in the following cases:
   (1) When the modification of this Agreement conforms to the general interests of Users.
   (2) When the modification of this Agreement is not contrary to the purpose of this Agreement, and is reasonable in light of the necessity of the modification, the appropriateness of the terms after modification, the nature of the modification, and other circumstances pertaining to the modification.
2. When modifying this Agreement pursuant to the preceding paragraph, the Company shall give notice of the modification, the terms of this Agreement as modified, and the effective date of the modification by posting such information on the Company's website or by other appropriate means no later than the effective date.

End

Established on 2026-11-19
Crypton Future Media, INC.